

JOURNÉES EUROPÉENNES DU PATRIMOINE

LES PLAFONDS PEINTS



Livret découverte

HÔTEL DE FORBIN

19 - 20 septembre 2026

7, place Théodore Aubanel

84 000 Avignon

Ce livret appartient à :

Bienvenue !

Pour les Journées Européennes du Patrimoine, l'Institut Calvet accueille à l'Hôtel de Forbin la Barben, une exposition consacrée aux plafonds peints médiévaux en partenariat avec l'Association Internationale de Recherche sur les Charpentes et Plafonds peints Médiévaux.

Ouvre bien les yeux et résous les énigmes du livret !



C'est quoi un plafond peint ?

Au Moyen Âge, les plafonds en bois étaient décorés de peintures colorées.

Ces peintures racontaient des histoires et représentaient des animaux, des personnages ou des motifs décoratifs.



Un patrimoine en danger ?

Au 17^e siècle, les plafonds peints du Moyen Âge ne correspondaient plus aux goûts de l'époque. Ils furent donc cachés derrière de nouveaux aménagements. Aujourd'hui, certains réapparaissent à l'occasion de travaux de rénovation.

Ces plafonds sont principalement menacés par les insectes, l'humidité et le vieillissement naturel du bois.

Jeu n°1 : le vocabulaire

Replace les mots correspondant sur l'image.

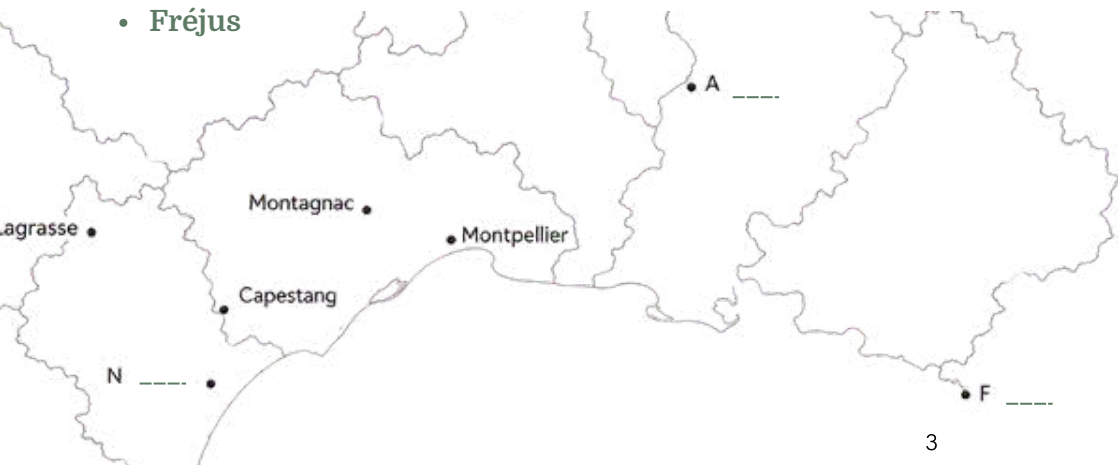
- Hybride (créature inventée qui mélange plusieurs animaux)
- Scène
- Blason
- Feuillage
- Poutre



Jeu n°2 : La carte à compléter

À l'aide du panneau n°1 bis, complète le nom des villes du sud de la France où tu peux admirer des plafonds peints médiévaux.

- Avignon
- Narbonne
- Fréjus



Jeu n°3 : Vrai ou faux ?

- Le peintre décore les planches avec des personnages et des animaux. **VRAI / FAUX**
- Le charpentier taille le bois. **VRAI / FAUX**
- Les plafonds peints étaient cachés sous du papier peint. **VRAI / FAUX**

Le savais-tu ?

Un plafond peint est construit avec des pièces de bois : poutres, solives et planches. Les bûcherons coupent les arbres. Les charpentiers taillent et assemblent le bois. Puis le peintre prépare ses couleurs avec des poudres naturelles et peint les planches avant leur installation.



Jeu n°4 : Les commanditaires

Parmis ces trois portraits, indique le numéro du panneau pour chacun et entoure celui du commanditaire.



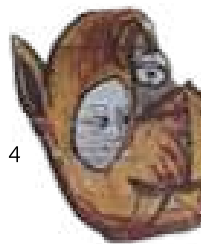
A :

B :

C :

Quel détail te permet de savoir qu'il s'agit du commanditaire ?

1. La couronne de laurier
2. Le fond de couleur vert
3. Le fond de couleur bleu



Jeu n°5 : Le détective

Retrouve ces détails dans les panneaux et indique dans quelle ville ils se trouvent :



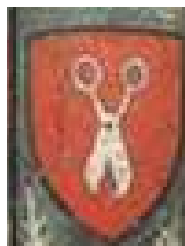
A :



B :



C :



D :

Jeu n°6 : Fiche d'identification

A l'aide de l'image complète les informations suivantes :



Numéro du panneau :

Ville :

Nom du Maître de Maison :

.....

Maison dite des

.....

Inscription sur le graffito :

.....

Le savais tu ?

Les scènes peintes représentent différentes thématiques :

- le travail (artisans, ouvriers, soldats, prêtres ..)
- le quotidien (travail, amour, mode, religion)
- les loisirs (danse, musique, jeux)
- les animaux (de la région, extraordinaires ou hybrides)



6. Guerre



7. Arme

Jeu n°7 : Les scènes

Retrouve les mots cachés dans cette grille.



5. Chien

X	D	B	C	H	I	E	N	X
U	C	I	D	E	K	G	E	H
E	O	T	A	A	V	L	M	S
R	H	M	Z	B	D	C	R	M
U	W	C	N	J	L	Y	A	O
O	G	U	E	R	R	E	P	I
M	I	Q	B	P	U	X	F	N
A	R	M	U	S	I	Q	U	E



1. Amoureux



2. Pêche



4. Moine



3. Musique

Classe les numéros des scènes par thématiques :

Loisirs : / /

Quotidien : /

Travail : / /

Animaux :

Jeu n°8 : Drôle de bêtes !

Un animal ou une créature est caché.
À toi de retrouver le numéro du panneau
correspondant !

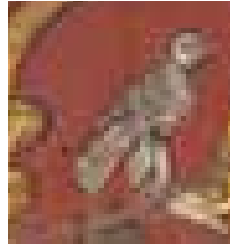
Les animaux domestiques et exotiques :



a. Sanglier : n°



b. Léopard : n°



c. Aigle : n°



d. Biche : n°

Les hybrides et animaux fantastiques :



e. Coquillage humain : n°



f. Bipède à tête de cruche : n°



g. Rapace aux ailes de dragon : n°



h. Vache hybride : n°

Dans l'ensemble des panneaux quel animal apparaît 10 fois ?

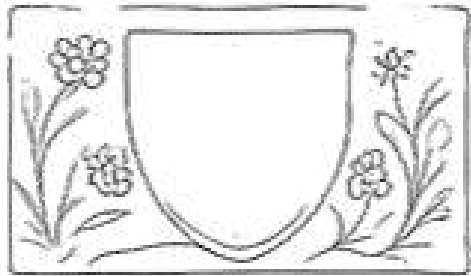
- a. le chien b. le cheval c. l'oiseau

Jeu n°9 : Disparitions !

Retrouve les détails qui ont disparu sur ces panneaux et dessines les à l'intérieur, indique de quel animal ou hybride il s'agit.



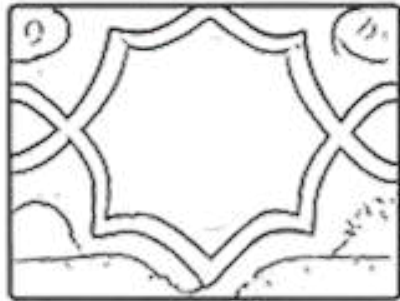
Panneau n° 7 :



Nom de l'animal ou de l'hybride :

.....

Panneau n°12 :

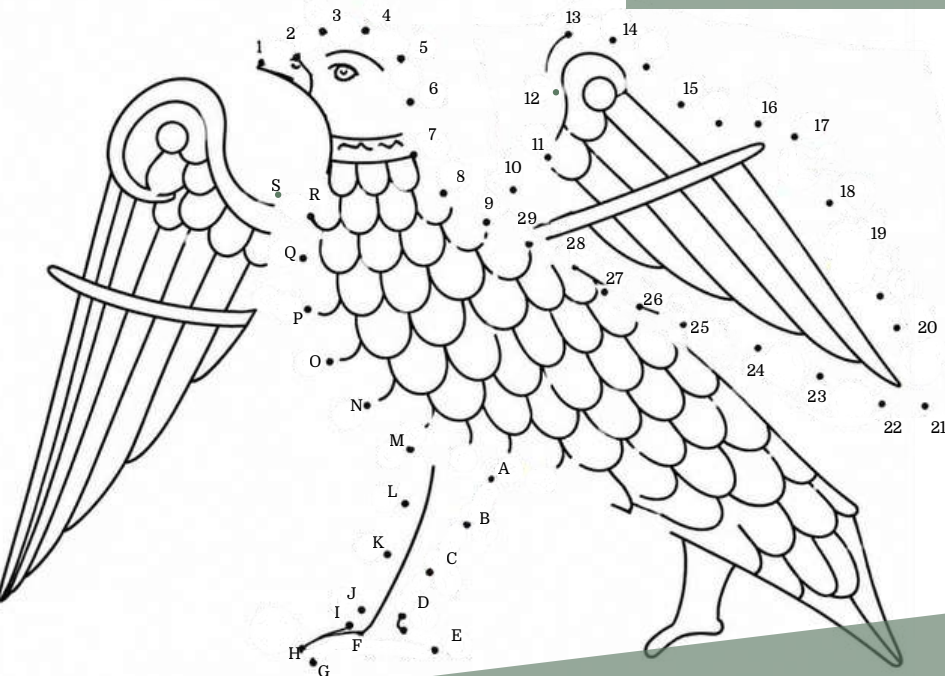


Nom de l'animal ou de l'hybride :

.....

Jeu n°10 : Dessin à relier

Aide toi du panneau numéro 23



Ton armoirie

Tout comme les riches commanditaires
de plafonds peints, à toi de créer ta
propre armoirie !

Regarde les panneaux : Lagrasse / Montagnac
/Milas /Pont Saint-Esprit

Tu peux t'aider de cette liste :

- ☐ Un animal
- ☐ Ton portrait
- ☐ Le métier de tes rêves
- ☐ Une créature hybride
- ☐ Des fleurs
- ☐ Ton prénom
- ☐ Une scène amusante



Jeu n°1 : le vocabulaire

Poutre

Feuillage

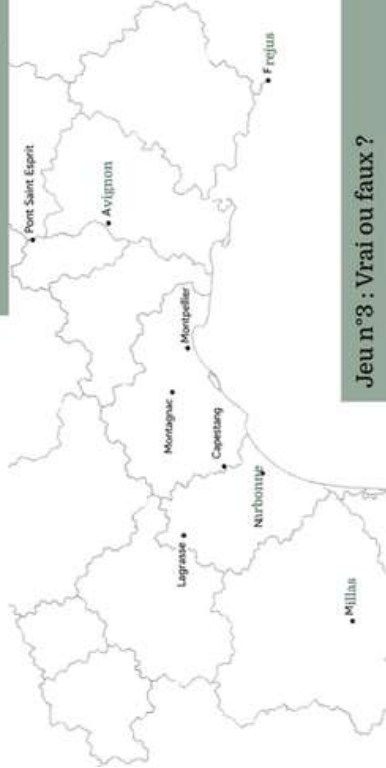


Scène

Hybride

Blason

Jeu n°2 : La carte à compléter



Jeu n°3 : Vrai ou faux ?

VRAI / VRAI / FAUX

Jeu n°4 : Les commanditaires

A : 11 B : 3 C : 8

3. le fond de couleur bleu



Jeu n°5 : Le détective

A : Udine B : Strassoldo C : Pont-Saint-Esprit D : Millas

REPONSES

Jeu n°6 : Fiche d'identification

n°12 - Pont-Saint-Esprit - Guillaume de Piolenc - des chevaliers - Bonne fortune

Jeu n°7 : Les scènes

Classe les numéros des scènes par thématiques :

Loisirs : 2 / 3

Travail : 4 / 6 / 7

Quotidien : 1

Animaux : 5

X	W	B	C	H	I	E	N	X
U	C	I	D	E	K	G	E	H
E	O	T	O	A	V	L	M	S
R	H	M	Z	B	D	C	R	M
U	W	C	N	J	R	Y	A	O
O	G	U	E	R	R	E	P	I
M	I	Q	B	P	U	X	F	N
A	R	M	U	S	I	Q	U	E

Jeu n°8 : Drôle de bêtes !

a : 13 - b : 17 - c : 13 - d : 6 - e : 17 - f : 20 - g : 21 - h : 7

Dans l'ensemble des panneaux quel animal apparaît 10 fois ? B - cheval

Jeu n°9 : Disparitions !

Panneau 7 : Une sirène - Panneau 12 : un chien